BARRIO-KING SIS-REV

GUINSTALL -GUIA INSTALACION



HOJA DE CONTROL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Proyecto** | Sis-Rev | | |
| **Entregable** | GUINSTALL\_V1.0\_2016 | | |
| **Autor** | BARRIO-KING | | |
| **Revisado por** | Elvis Ponce | **Fecha Revisión** | 22/06/2016 |
|  |  | **Nº Total de Páginas** | 7 |

REGISTRO DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Causa del Cambio** | **Responsable** | **Fecha** |
| 1.0 | Versión Final pendiente de Aprobación | Jeral Benites | 22/06/2016 |

**INDICE**

[1 INTRODUCCIÓN 4](#_Toc435694741)

[1.1 Objeto 4](#_Toc435694742)

[1.2 Características de la aplicación 4](#_Toc435694743)

[1.3 Componentes fundamentales 4](#_Toc435694744)

[2 RECURSOS HARDWARE 5](#_Toc435694745)

[2.1 Requisitos mínimos 5](#_Toc435694746)

[2.2 Conectividad 5](#_Toc435694747)

[2.3 Restricciones 5](#_Toc435694748)

[3 INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE LA APLICACIÓN 6](#_Toc435694749)

# INTRODUCCIÓN

## Objeto

Este proyecto tiene como objetivo el desarrollo de un sistema web para hacer las reservas y generar un código QR único para el cliente y de un apk para reconocer la reserva hecha por el cliente mediante el código QR y para su atención en la puerta

## Características de la aplicación

* Crear un software interactivo con el cliente y que a la ves cumpla con todos los objetivos funcionales establecidos.
* Ejecutarle varias pruebas al software antes de hacer la presentación frente al cliente.
* Evaluar los tiempos de obtención de información y conocer la aceptación y el grado de satisfacción que genera

## Componentes fundamentales

|  |  |
| --- | --- |
| DENTRO DEL ALCANCE |  |
| GESTION DE EVENTOS Y DE USUARIOS ADMIN | Crud de los eventos |
| CREACION DE CUENTA DE CLIENTE | El cliente se puede crear una cuenta con su correo Gmail o vinculado a una red Social |
| CONFIRMACION DE RESERVA | La Confirmación de la reserva del asiento va ser mediante el correo de confirmación a su correo o a su red Social |
| LISTA DE EVENTOS ACTIVOS Y BUSQUEDA POR FECHAS | En la Pantalla Principal van a ser mostrados todos los eventos activos y va a ofrecer un buscador por fechas de los eventos y los más populares |
| GENERACION Y  RECONOCIMENTO DEL CODIGO QR | El Código QR es Generado de un id único que se le otorga a cada Cliente, el cual le va a otorgar el acceso la Local |
| ASIGNACION DEL ASINTO AL CLIENTE | El Cliente va Tener su Asiento Reservado por lo Cual Solo va a tener que preocuparse de llegar al Local y no de Si el Local estará Lleno por lo tanto sin Asientos Disponibles |

# RECURSOS HARDWARE

## Requisitos mínimos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DISPOSITIVO MÓVIL CON SISTEMA OPERATIVO ANDROID | | |
| DATO | **VALOR MÍNIMO** | **VALOR RECOMENDADO** |
| Procesador | 1 GHz | +1 GHz Dual Core |
| Memoria RAM | 512 Mb | 1 Gb |
| Almacenamiento disponible | 20 Mb | 100 Mb |
| Versión de Android | 4.0 | +4.x |
| Otros | Speaker | Speaker |

## Conectividad

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DATO | VALOR MÍNIMO | VALOR RECOMENDADO |
| Tipo de Red | 3G | 4G |
| Plan de datos mensual | 250 Mb | 500 Gb |

## Restricciones

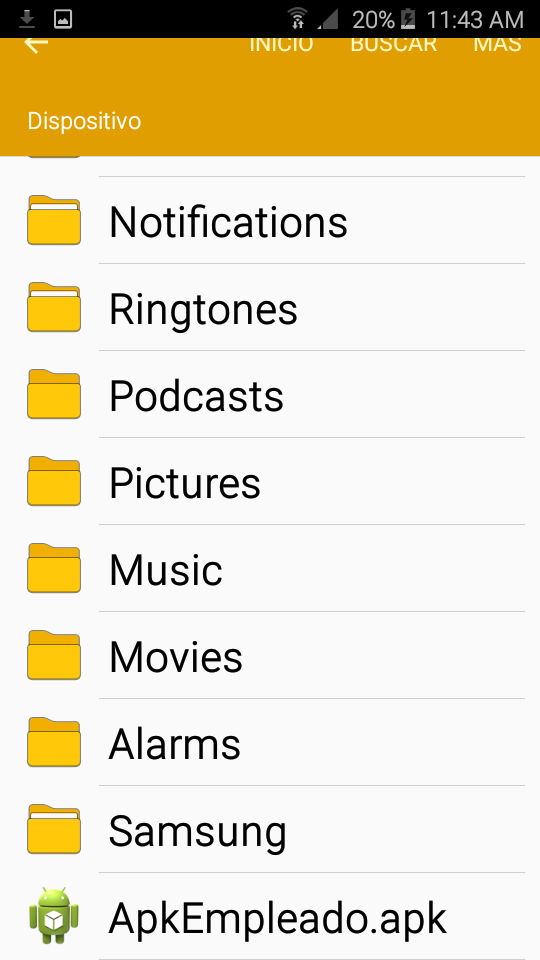
|  |  |
| --- | --- |
| RESTRICCIÓN | DETALLE |
| Sistema Operativo | Aplicación disponible solo para dispositivos Android |
| Versión de S.O. | Android v4.x o superior |

# INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE LA APLICACIÓN

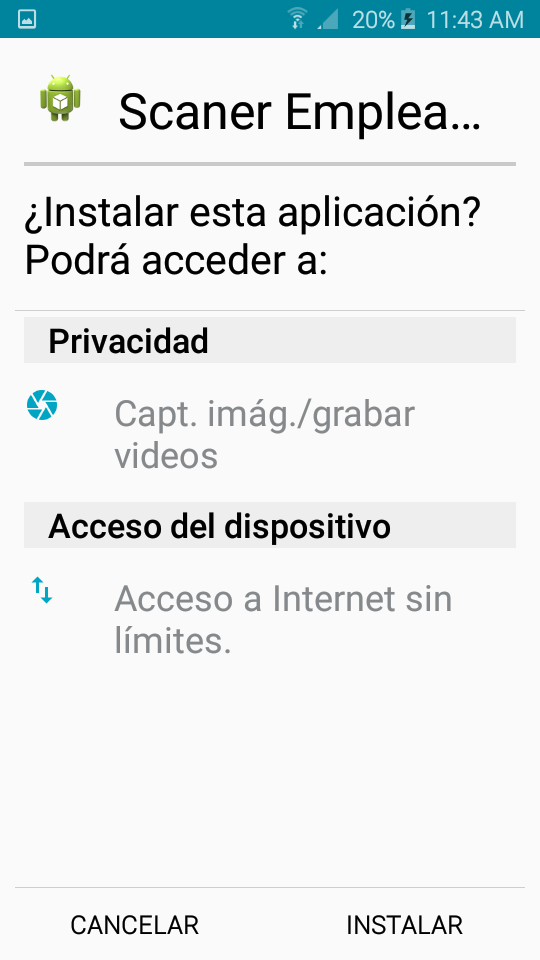
1. Descargar la aplicación desde el repositorio

|  |  |
| --- | --- |
| SERVIDOR | VÍNCULO DE DESCARGA |
| GitHub Repository | [APK](https://github.com/yoelkill/BarrioKing/tree/master/Repositorio%20BarrioKing/Area%20Proceso%20REQM/INGENIERIA/PRODUCTO%20FINAL) |

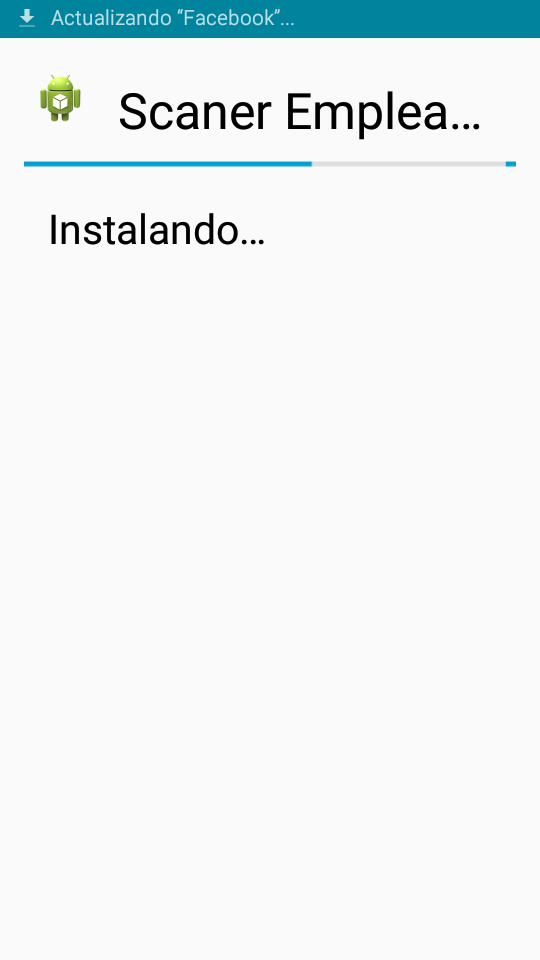
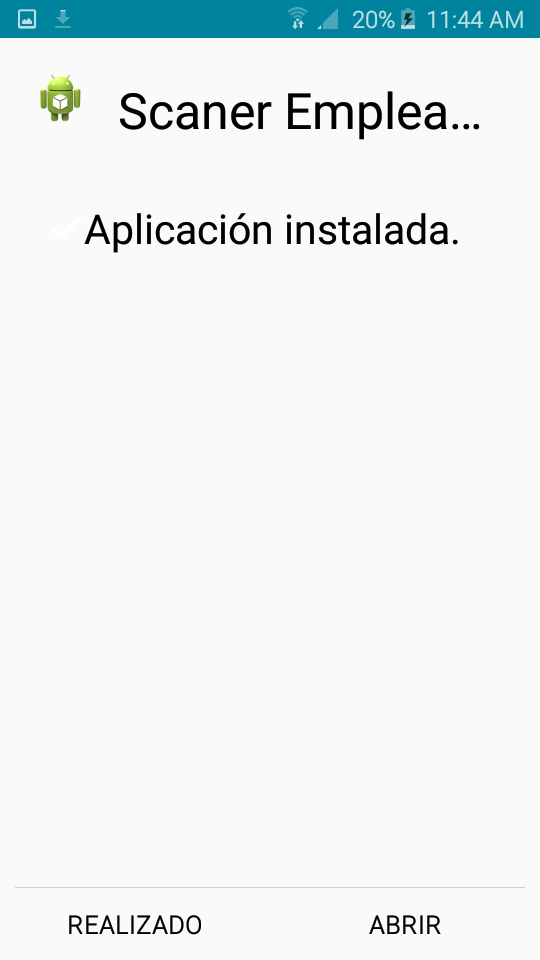
1. Buscar el APK Empleado en su Dispositivo



1. Ejecutar para iniciar la instalación de la aplicación y aceptar los permisos que el apk te solicita ya que son necesarios para su uso como el permiso de cámara para el scanear y de los uso de internet para conectarse a la base de datos



1. Esperar unos segundos mientras se completa el proceso de instalación.

1. Finalmente, abrir la aplicación ya instalada. La cual ya estará disponible para ser usada.

